

Wstęp do C++

Stosowanie instrukcji warunkowej.

Zadanie. Liga klasowa.

Pewna klasa bierze udział w lidze klasowej. Punkty przelicza się na początku każdego semestru w zależności od wyników klasy w semestrze poprzednim. Pod uwagę bierze się:

1. aktualną liczbę punktów \rightarrow **p** (typ: float)
zakładamy, że każda klasa ma aktualnie więcej niż 20 punktów \rightarrow nie musisz tego sprawdzać w programie
2. frekwencję klasy \rightarrow **f** (typ: float)
3. średnią ocen klasy \rightarrow **s** (typ: float)

Punkty przeliczane są w następujący sposób:

1. Jeśli $f \leq 55\%$, to ilość punktów **p** zmniejsza się o połowę.
2. Jeśli $f \in (55\%, 75\%)$, to ilość punktów **p** zmniejsza się o 20.
3. W przeciwnym razie (tzn., jeśli nie zachodzi punkt 1 ani punkt 2) wszystko zależy od średniej ocen:
 - a. jeśli $s > 4.5$, to ilość punktów **p** zwiększa się o 75%,
 - b. w przeciwnym razie jeśli $s \in (3.5, 4.5)$, to ilość punktów zwiększa się o 15,
 - c. dla pozostałych wartości s ilość punktów nie zmienia się.

*Napisz program, który po wprowadzeniu z klawiatury wartości zmiennych **p**, **f**, **s** wyświetli ilość punktów **p** po przeliczeniu.*