

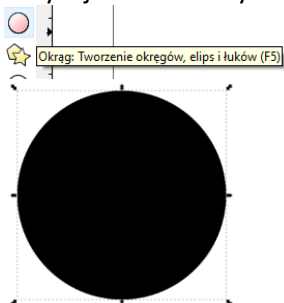
Myszka Miki w Inkscape

wersja dokumentu: 1.2 z dnia 2018-06-22

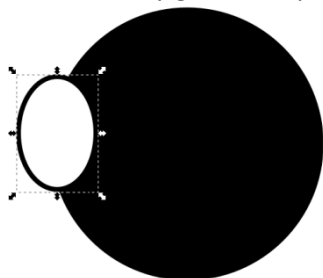
wersja programu Inkscape: 0.92

I. Myszka Miki

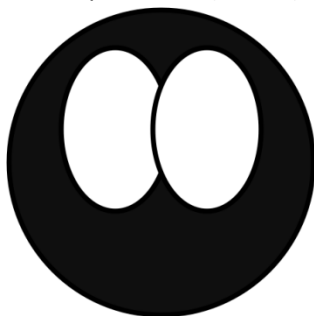
1. Narysuj koło z czarnym wypełnieniem i czarnym konturem grubości 5px:



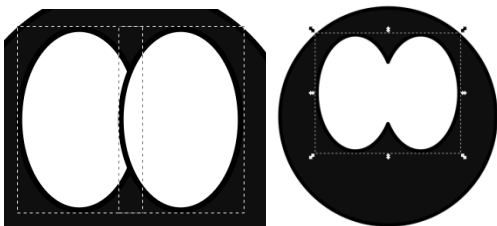
2. Za pomocą tego samego narzędzia narysuj oko:
 - a. wypełnienie: białe,
 - b. kontur: czarny grubości 5px.



3. Zrób duplikat oka (*Ctrl+D*) i ułóż je jak poniżej:

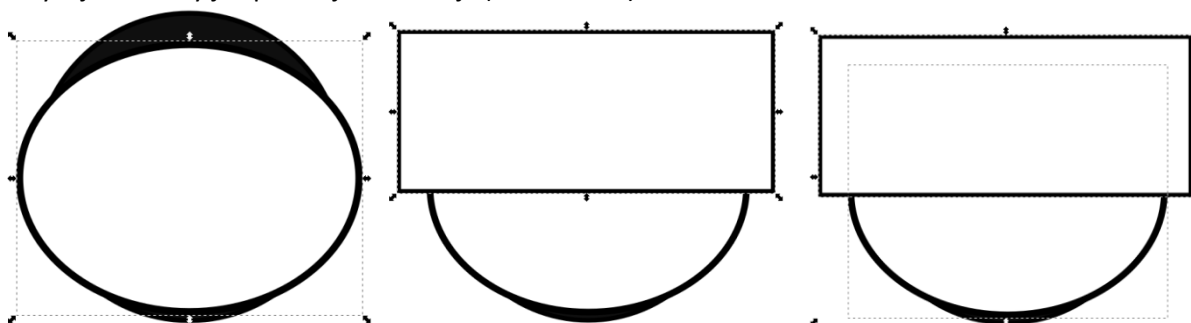


4. Zaznacz oczy (*SHIFT + klik*) i wykonaj polecenie Ścieżka → Suma.

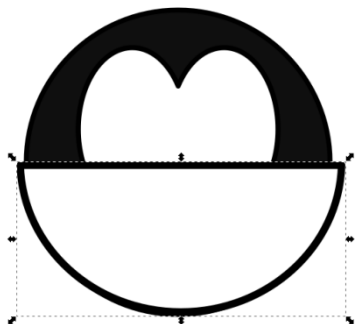



5. Twarz

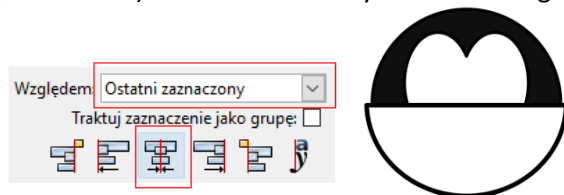
- a. Narysuj 2 kształty jak poniżej i zaznacz je (*SHIFT + klik*).



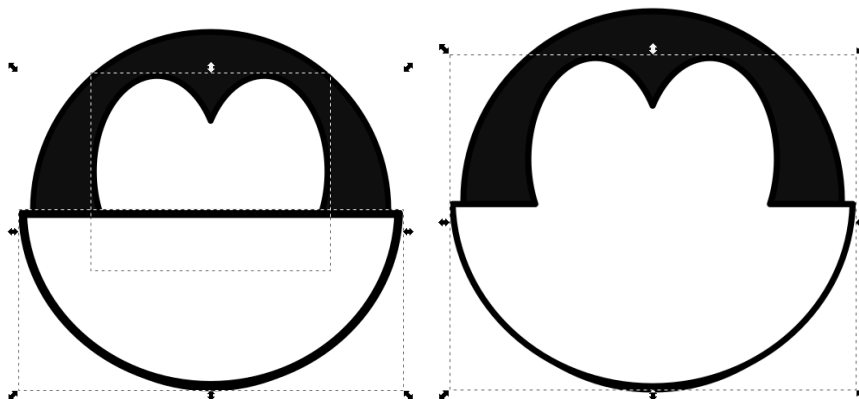
- b. Dla zaznaczonych obiektów wykonaj: *Ścieżka* → *Różnica* i dopasuj buźkę do myszki jak poniżej.



- c. Zaznacz buźkę i głowę myszki (w tej kolejności) i za pomocą narzędzia *Wyrównaj i rozmieść*  (*Shift+Ctrl+A*) ustaw te elementy do środka względem siebie:

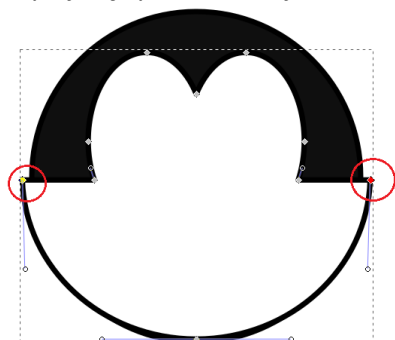


- d. Zaznacz buźkę i oczy myszki i wykonaj *Ścieżka* → *Suma*.



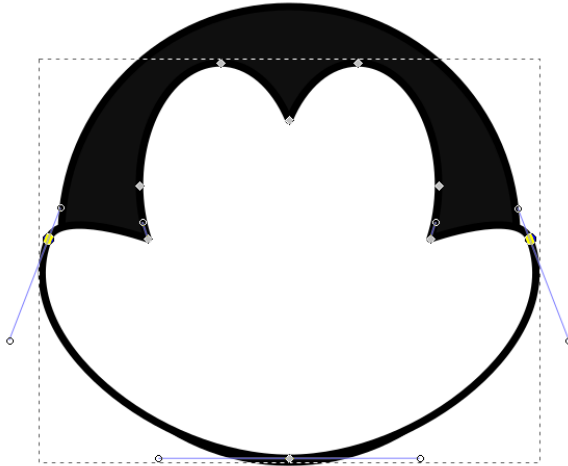
- e. Dla zaznaczonego obiektu (buźka + oczy) wykonaj *Ścieżka* → *Obiekt w ścieżkę*

- f. Edytuj węzły utworzonej ścieżki narzędziem  i zaznacz (*Shift + klik*) węzły pokazane poniżej





g. W górnym pasku narzędzi wybierz *Automatycznie wygładź zaznaczone węzły*.



h. Przez przeciągnięcie węzłów i linii sterujących ustaw ostateczny kształt.

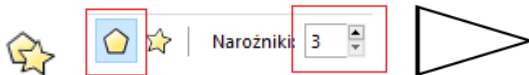


6. Oczy

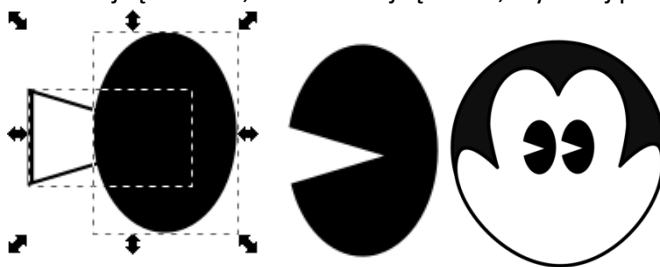
a. Narysuj elipsę (wypełnienie bez konturu)



b. Za pomocą narzędzia do rysowania wielokątów narysuj (z Ctrl-em) mały trójkąt jako wycięcie w oku z bardzo ciekim konturem



c. Nałóż trójkąt na oko, zaznacz trójkąt i oko, wykonaj polecenie *Ścieżka* → *Różnica*, zrób duplikat oka



7. Nosek

a. Wybierz narzędzie do rysowania krzywych Beziea i ustaw parametry



b. Narysuj linię (można z Ctrl, koniec linii 2 x klik), edytuj węzły i nadaj odpowiedni kształt. Wyśrodkuj linię względem głowy.




- c. Dorysuj, dopasuj i wyrównaj poziomo do środka względem głowy drugą część nosa.



8. Uśmiech

- a. Wybierz narzędzie do rysowania krzywych Beziera i ustaw parametry:

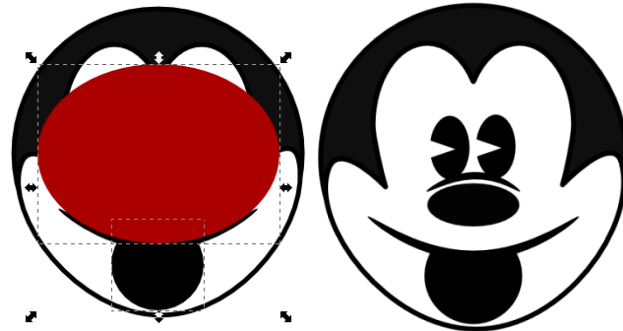


- b. Narysuj linię (można z klawiszem Ctrl, koniec linii 2 x klik), edytuj węzły  i nadaj odpowiedni kształt. Wyśrodkuj linię względem głowy.

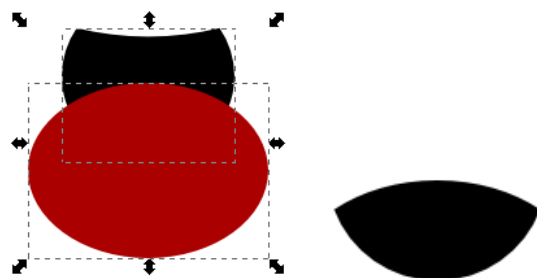



9. Otwarta buzia

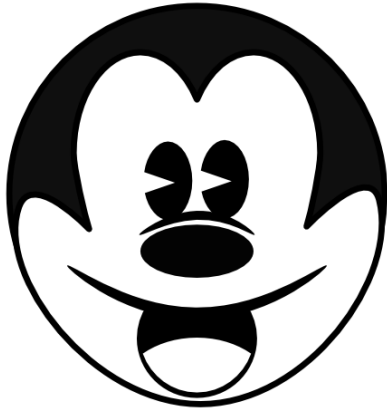
- a. Utwórz 2 elipsy jak poniżej i wyrównaj je do środka względem głowy. Następnie użyj polecenia Ścieżka → Różnica.



- b. Zrób kopię utworzonej figury i uzupełnij ją elipsą jak poniżej. Następnie użyj polecenia Ścieżka → Część wspólna.

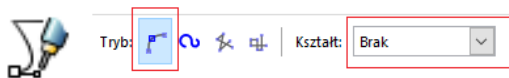


- c. Dla uzyskanej figury ustaw białe wypełnienie i brak konturu  , a następnie dopasuj do myszki jak poniżej.




10. Broda


- a. Wybierz narzędzie do rysowania krzywych Beziera i ustaw parametry:



- b. Narysuj (z Ctrl) odcinek:

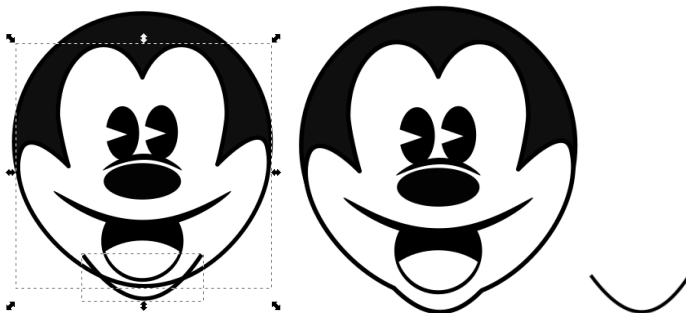



- c. Edytuj węzły  i ustal kształt figury jak poniżej, a następnie zaznacz ją i ustal grubość konturu na 5px.

Na końcu wyrównaj  uzyskaną brodę do środka poziomo względem głowy:







- d. Zrób duplikat brody (Ctrl+D) i odsuń go na bok. Zaznacz brodę i twarz i wykonaj polecenie Ścieżka → Suma.



- e. Odłożony owal brody ustaw  na obrazie.

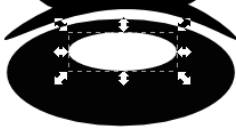



- f. Za pomocą narzędzia do rysowania krzywych Beziery  dorysuj kąciki ust. Użyj edycji węzłów  do ustalenia kształtu oraz narzędzia do zaznaczania  do obrotu i ustalenia położenia. Jeden gotowy kształt powiel (Ctrl+D) i odbij poziomo .

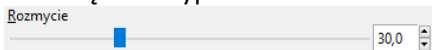


11. Biała plamka na nosie




- a. Na nosie narysuj elipsę  jak poniżej i zaznacz ją .



- b. W narzędziu Wypełnienie i kontur , w zakładce Wypełnienie ustaw rozmycie kształtu



12. Uszy

- a. Wykorzystaj narzędzie  z klawiszem Ctrl → koło i duplikat Ctrl+D.
b. Umieść uszy w docelowym miejscu i wyrównaj ich górne krawędzie Shift+Ctrl+A  i .

13. Efekt końcowy:



14. Możesz zgrupować swojego gryzonia, zrobić przez klonowanie i zmianę rozmiarów całe stado myszy.